**عندما يتم البدء بالتنفيذ حتى منطقة معينة أضطر المنفذ لتغيير المسار لسبب أو لآخر فيجب علية ربط المسار الجديد بالمسار القديم من حيث ترتيب وتقسيم المحطات بعد التعديل ولا يتغير مواقعها كإحداثيات وللكميات كمقاطع عرضية نستخدم أمر Station Equations ؟**

عند رسم المسار للتعديل الجديد يجب أن أبدء الرسم من PI من المسار القديم وأنهي المسار إلى PI من المسار القديم ونسجل E.C لآخر PI يلتقي فيها المساران مع طول التماس T لنفس النقطة .

نكون طبقة جديدة نسميها Old Alignment ونطفئها

نحدد المنطقة القديمة وندخلها في الطبقة السابقة حتى لا يبقى في الرسم غير المسار ما قبل التعديل ثم المسار الجديد ثم ما بعد التعديل .

نعرف المسار الجديد باستخدام الأمر Alignment → Define From Object

ونختار بداية المسار القديم ثم نظلل كل المسار ثم Enter ثم Enter ونسمي المسار Connection1 .

نختار الأمر Edit من قائمة Alignment وننتقل إلى آخر PI في الجديد وندخل القيمة T التي تم تسجيلها مسبقا فيه.

ندخل باقي معلومات المسار الجديد من مسافات الدخول .

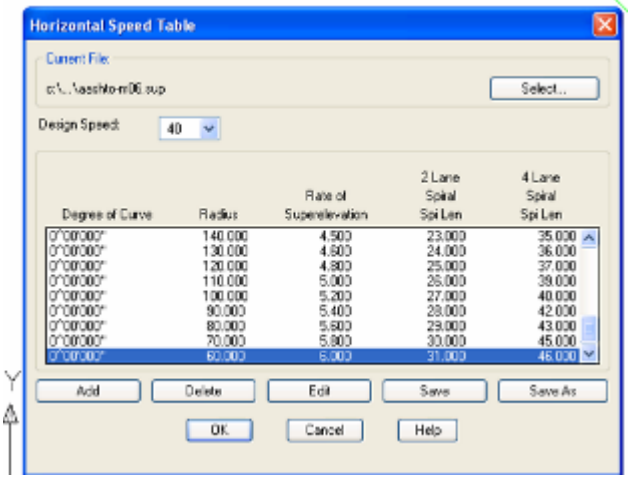
الآن نستخدم الأمر Station Equations → Alignment ثم نكتب الأمر A ثم نختار نقطة Bake Station وهي نقطة E.C التي يتلاقى فيها المساران القديم والجديد ثم Enter يطلب أدجال Head Station نكتب المحطة التي سجلناها من قبل وهي E.C للمسار القديم ثم Enter ثم Enter .

لرؤية التعديلات الجديدة على المسار من الأمر Create Station .

للتأكد من أن عملنا صحيح يجب أن يكون طول المسار القديم والجديد متساوي نختار الأمر Alignment→ Set Current ونختار المسار الأول سيظهر طولة ثم نختار المسار الثاني ونقارن الأطوال .

**كيف يمكننا تصميم المسار الأفقي حسب سرعات معينة وباستخدام الكودات العالمية ؟**

- ندخل من الأمر Menu Pale→ Projects نختار Survey 2004 ثم Load
- من الأمر Create curves → Speed Tables → Lines/curves
- نختار المماس الاول ثم المماس الثاني .
- تظهر نافذة نختار من Select الكود aashto-m06.sup
- نحدد السرعة التصميمية لهذا المنحنى ولتكن 40 كيلو متر في الساعة
- نختار نصف قطر المنحنى وليكن 60 ثم OK ثم نختار الحارتين Two Lanes فيطبق على المماسان .




م/ فواز احمد محمد
العنسي
تلفون : 73627831